



*District du Cantal*

# RÉUNION DE RENTRÉE



## Sommaire

- Déroulement des championnats U18
- Déroulement des championnats U15
- Déroulement des championnats U13
- Déroulement du Foot animation
- Plateaux féminin
- Modifications réglementaires



District du Cantal



# INTRODUCTION





*District du Cantal*

# CHAMPIONNAT U18





## POULE A

C.S. ARPAJON 2  
GRP. SUMENE ARTENSE  
GRP. YTRAC SANSAC ROANNES 2  
U.S. VALLEE DE L'AUTHRE



## POULE B

ENT. DU CARLADEZ  
ENT. NORD LOZERE  
ENT. STADE RIOMOIS CONDAT  
U.S. ST FLOUR

## POULE C

C.S. ARPAJON  
JORDANNE F.C.  
U.S. CERE ET LANDES  
U.S. VALLEE DE L'AUTHRE 2



## POULE D

AURILLAC F.C.  
CERE ET RANCE FOOT  
GRP. YTRAC SANSAC ROANNES  
JORDANNE F.C. 2



# **POULE ELITE/POULE A:**



## **PHASE DE BRASSAGE POULES**

**4 Poules de 4 équipes**

**Formation de poule Elite et A (8 équipes/poule)**

**2 premiers de chaque poule en élite = 8**

**Si égalité : Goal-average particulier, goal-average général**

**Championnat ALLER/RETOUR 14 matchs**

**+**

**Coupe Jarlier**

**+**

**Coupe du Cantal FUTSAL U18 avec Finalité régional**

**Montée U18 R2 Fin de saison**

***En cas de refus d'accésion, demande au 2 ème puis 3 ème***



*District du Cantal*

# CHAMPIONNAT UNS





A blue house-shaped sign with the text "U15" on it. The sign is mounted on a green wall. The house has a blue body with a white roofline. The text "U15" is written in white, bold, sans-serif letters on the front of the house. The sign is oriented vertically, with the roof pointing upwards.

## POULE A

ENT. DE LA MARONNE  
F.C. ALLY MAURIAC  
U.S. CERE ET LANDES  
U.S. VALLEE DE L'AUTHRE 2



## POULE B

ENT. ALAGNON CANTAL  
ENT. EDSA / RIOM  
ENT. NORD LOZERE  
U.S. ST FLOUR

## POULE C

A.S. ESPINAT FOOT  
CERE ET RANCE FOOT  
ENT. FOOT. CHATAIGNERAIE VEINAZES  
SUD CANTAL FOOT



## POULE D

CARLADEZ GOUL SPORTIF  
C.S. VEZAC  
ENT. DE LA CERE  
JORDANNE F.C.  
U.S. VALLEE DE L'AUTHRE



## POULE ELITE/POULE A :



### PHASE DE BRASSAGE POULES

3 Poules de quatre équipes et une poule de cinq équipes

***Formation de poule Elite et A (8 équipes/poule)***

2 premiers/poules de chaque poule = 8 en ELITE

Création d' une poule de 5 et une poule de 4 (tirage au sort) pour les autres du 11/10 au 7/03/26  
et PLAY OFF/IN par la suite.

**Si égalité** : Ratio goal-average particulier, goal-average général

Championnat ALLER/RETOUR 14 matchs (poule de 8 en élite) ET PLAY OFF/IN pour les autres équipes

+

Coupe Gravière

+

Coupe du Cantal FUTSAL U15

# ORGANISATION DES POULES A1 ET A2

## Poule A1 et A2

Une poule de 4 et une poule de 5

**Matches  
secs**

## PLAY OFF

Poule de 5 : 2 premiers de chaque poule et le meilleur 3ème

**Matches  
aller/retour**

## PLAY IN

Poule de 4 : 2 derniers de chaque poule

**Matches  
aller/retour**



*District du Cantal*

# CHAMPIONNAT

## UN3





NIVEAU A



# NIVEAU A

## POULE A1

AURILLAC F.C. 3

C.S. ARPAJON

ENT. NORD LOZERE 2

GRP. YTRAC SANSAC ROANNES 2

JORDANNE F.C.



## POULE A2

ENT. NORD LOZERE

ENT. STADE RIOMOIS CONDAT

GRP. SUMENE ARTENSE 2

U.S. MURAT

U.S. VALLEE DE L'AUTHRE 2

## POULE A3

A.S. ESPINAT FOOT

AURILLAC F.C. F. 4

C.S. ARPAJON 2

ENT. FOOT CHATAIGNERAIE VEINAZES

U.S. CERE ET LANDES





# NIVEAU B

# U13

# NIVEAU B

## POULE B1

CARLADEZ GOUL SPORTIF  
C.S. ARPAJON F. 4  
C.S. VEZAC  
ENT. DE LA CERE  
U.S. MURAT 2



## POULE B2

A.S. BELBEX  
CERE ET RANCE  
C.S. ARPAJON 3  
ENT. DE LA CERE 2  
SUD CANTAL FOOT

## POULE B3

ENT. NORD LOZERE 3  
F.C. MASSIAC M. BLESLE  
GRP. JEUNES PLANEZE TRUYERE F.  
ST GEORGES SP. L.  
U.S. ST FLOUR 3



## POULE B4

ENT. DE LA MARONNE  
F.C. ALLY MAURIAC 2  
F.C. QUATRE VALLEES  
GRP. SUMENE ARTENSE 3  
U.S. CERE ET LANDES 2



# Organisation U13



**ELITE : 8 équipes**

**(SUMENE ARTENSE 1, AFC 1 et 2, USS 1 et 2, USVA 1, FCAM 1, YSR 1)**

**Poule ELITE : 1er et 2ème POULE ELITE accèdent en Inter Districts (avec 63 et 03)**

**Poule de 8 de 7 MATCHS SECS (du 06/09 au 18/10/26)**

**Poule ELITE : Le reste de la POULE ELITE (6 équipes) fait une phase retour de 5 matchs secs du 8/11 au 13/12/25**

**De plus, le 1er en ELITE au 13/12 , même si c'est une équipe réserve, intégrera l'Inter District avec 63 et 03 poule de 8 de 7 MATCHS SECS (du 28/02 au 30/05/26)**

**Poule ELITE : Idem au 13/12, les 5è et 6è descendent en Poule A**



**FESTIVAL U13 : les 6 clubs évoluant en élite sont d'office qualifiés parmi les 16 meilleurs**





*District du Cantal*

FOOT

ANIMATION





# LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13

## GARÇONS ET FILLES - MISE À JOUR 2022

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
SÉCOLARITÉ	CS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 <sup>e</sup>	5 <sup>e</sup>
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec CDS (u6 rotatifique) ou 3 à 4 avec CDS		Football à 5		Football à 8		Football à 8	
SUPPLÉANTS	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum	
Nombre minimal de joueurs	Adaptation des effectifs		4 par équipe		7 par équipe		7 par équipe	
TACKLES	Non		Oui		Oui		Oui	
MOITÉ	Oui		Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT	X		3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-GARNISSEMENT	Possibilité 2 U6 G maximum par équipe - Possibilité U7 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F		Possibilité U14 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Football à 3 avec CDS : 21 m x 20 m Football à 4 avec CDS : 26 m x 20 m		26 x 20 m à 25 x 20 m		17/2 terrain 31/31 Terrain spécifique : 55 x 60 m x 25 m		1/2 terrain 31/31 Terrain spécifique : 40 x 65 m x 20 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 7 m		Zone à 6 m		26 m x 12 m		26 m x 12 m	
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 10 m		Ligne médiane	
TAILLE DES BUTS	8 m x 2,5 m		8 m x 2,5 m		8 m x 2,10 m		8 m x 2,10 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX / RENCONTRES - ATELIERS	60 minutes (6 séquences de 10 min)		60 minutes		60 minutes		70 minutes	
DURÉE MAX DES RENCONTRES	X		40 minutes		60 minutes		60 minutes	
ENGAGEMENT	Au centre du terrain, interdiction de marquer directement							
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, en droit libre dans la surface des 7 m		Ballon arrêté, en droit libre dans la surface des 8 m		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (définie par la largeur des montants du but et le point de réparation). PlACEMENT LIBRE DES JOUEURS (sauf face à 11)		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (définie par la largeur des montants du but et le point de réparation). PlACEMENT LIBRE DES JOUEURS (sauf face à 11)	
TOUCHE	Placer au pied au sol ou conduire de balle		Placer au sol ou conduire de balle		A la main		A la main	
CORNER			Au pied, placer uniquement		Au pied		Au pied	
COUP-FRANC	Coup-franc direct uniquement		Coup-franc direct uniquement		Coup-franc direct et coup-franc indirect		Coup-franc direct et coup-franc indirect	
COUP DE PIED DE SÉPARATION	Sur la ligne des 7 m, face au but		Sur la ligne des 8 m, face au but		9 m		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup franc, corner et touche)		8 m		6 m		6 m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Automatique		Automatique		Interdite sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur automatique 3 m		Interdite sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur automatique 3 m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Volée et domm. volonté interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Volée et domm. volonté interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m	
PROTEGEURS	Protégés à 7 m		Protégés à 9 m		Non protégés		Non protégés	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Touche vers 100 %		Touche vers 100 %		Temps de jeu légal pour tous		Temps de jeu légal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 joueur ou 1 adulte		Extérieur terrain par 2 joueurs ou 1 adulte		2 arbitres (privatisez des joueurs U15 - U17 du côté)		2 arbitres - Assistants + joueurs U12 - U11 (instants de 15 minutes)	
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période	

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs [FFF.fr](http://FFF.fr)



# U11 - 2025/2026

## Proposition d'organisation d'un match :

13H30	<i>Préparation du matériel et traçage terrain si besoin ( 12 Ballons)</i>
13H45	<i>Accueil des équipes</i>
14H10	<i>Défi Jonglerie</i>
14H20	<i>Echauffement</i>
14H30	<i>Début du match (<u>2 fois 24min coupé en 4x12min</u>) - <u>Une seule mi-temps</u></i>
16H	<i>Vestiaires - Douches- Goûter</i>

## 1 – Avant Match compléter les champs Nom/Prénom et N° Licence

## 2 - Noter les résultats des conciergeries 1pt + 3 pts pour Matchs

3 - Faire le Total  
des 2 scores  
cumulés (Pied fort  
+ Alternes)

4 - Mettre une croix  
a celui qui possède  
le score le plus  
haut

## 5 - Incrire le nombre de croix total de l'équipe

## 6 - Ecrire le nom de l'équipe gagnante

## Feuille de Match à renvoyer au district avant le lundi suivant le match



*District du Cantal*

# PLATEAU

## U8/U9

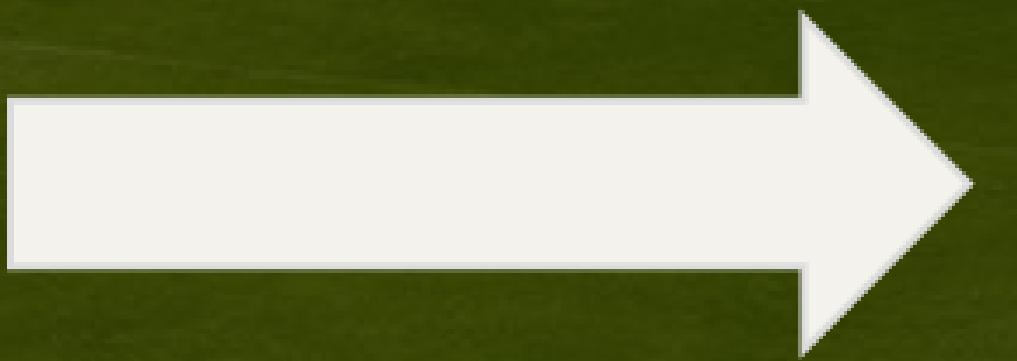




PHASE 1:

SEPT - DÉC

6 DATES + FUTSAL



PHASE 2:

MARS - JUIN

6 DATES + 1ER MAI

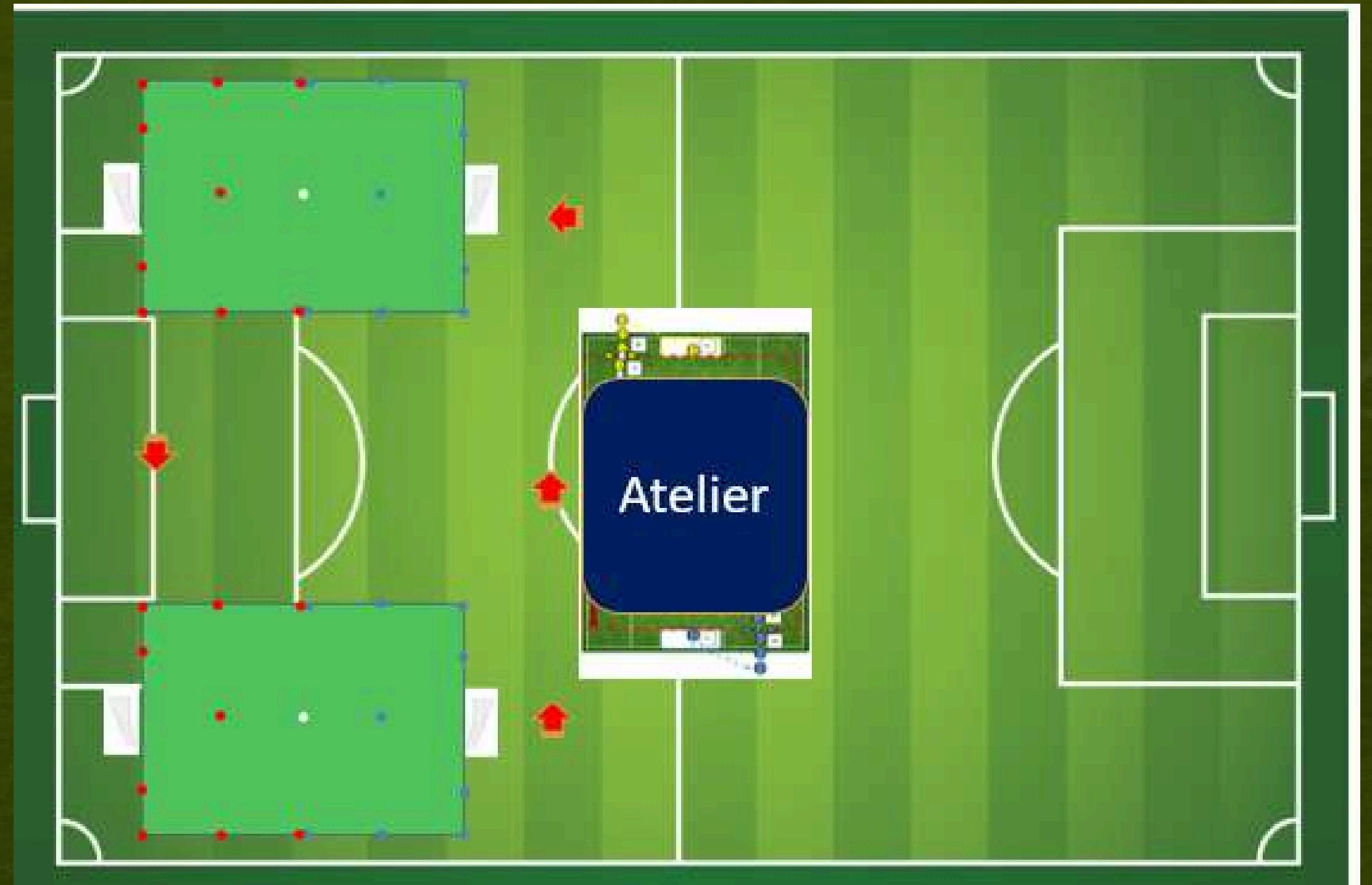
## Organisation plateau

- Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau
- Plateau par niveau (Confirmé et Débutant)
- Chaque équipe devra se déplacer avec : 2 ballons minimum, un jeu de chasuble, un binôme éducateur/parent.



## •SIMPLIFICATION DES ROTATIONS:

- LES ÉQUIPES CAMP BLEU TOURNENT DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE.
- LES ÉQUIPES CAMP ROUGE TOURNENT DANS LE SENS INVERSE DES AIGUILLES D'UNE MONTRE.
- EN CAS DE NOMBRE IMPAIR D'ÉQUIPES, CONSTITUER UNE ÉQUIPE SUPPLÉMENTAIRE.





### Si 6 équipes

Equipe A :

Equipe E :

A - B :

C - D :

E - F :

Equipe B :

Equipe F :

Equipe C :

B - E :

D - F :

Equipe D :

A - D :

B - F :

C - E :

A - E :

B - D :

C - F :

A - F :

B - C :

D - E :



## 1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

*(l'adversaire pourra entrer quand le ballon est sorti de la zone protégée).*



## 2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

### 3. Rentrée de touche

### 4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour  
le joueur(se)

→ Conduite de  
balle

→ Passe

→ *Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.*



## 5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

*Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps*

# Atelier U8/U9

## “LE FACE A FACE”

**Consignes :**

- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu (ce dernier doit venir défendre au-delà de la ligne des 6m). L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite aller marquer un but.
- Si le joueur jaune rentre dans la zone des 6m, il devient inattaquable pour frapper au but.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer dans le but jaune.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » prennent la place des joueurs « C » dans leurs buts respectifs. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.

**Attention !**

Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.

# Atelier U8/U9

## “DRIBBLE MOI SI TU PEUX”

**Consignes :**

- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu. L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite passer en conduite dans l'une des deux portes jaunes.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer en conduite de balle dans l'une des deux portes bleues.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » reviennent se placer derrière leurs partenaires. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.

**!**

Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.



*District du Cantal*

# PLATEAU UG/UP

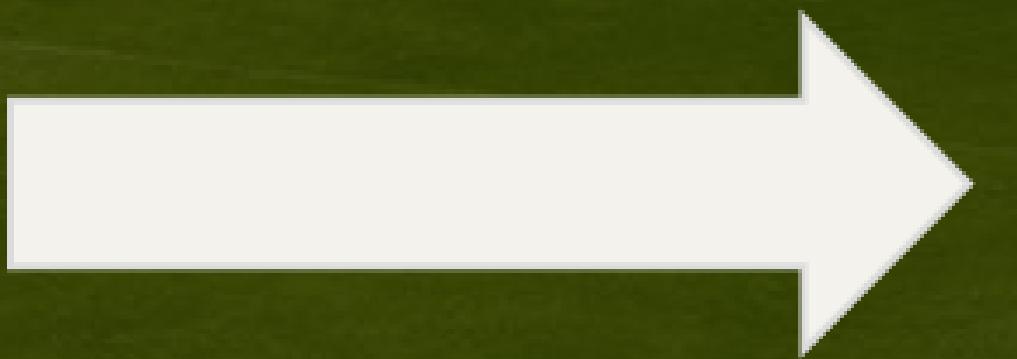




### PHASE 1:

SEPT - DÉC

5 DATES + FUTSAL



### PHASE 2:

MARS - JUIN

6 DATES + 1ER MAI

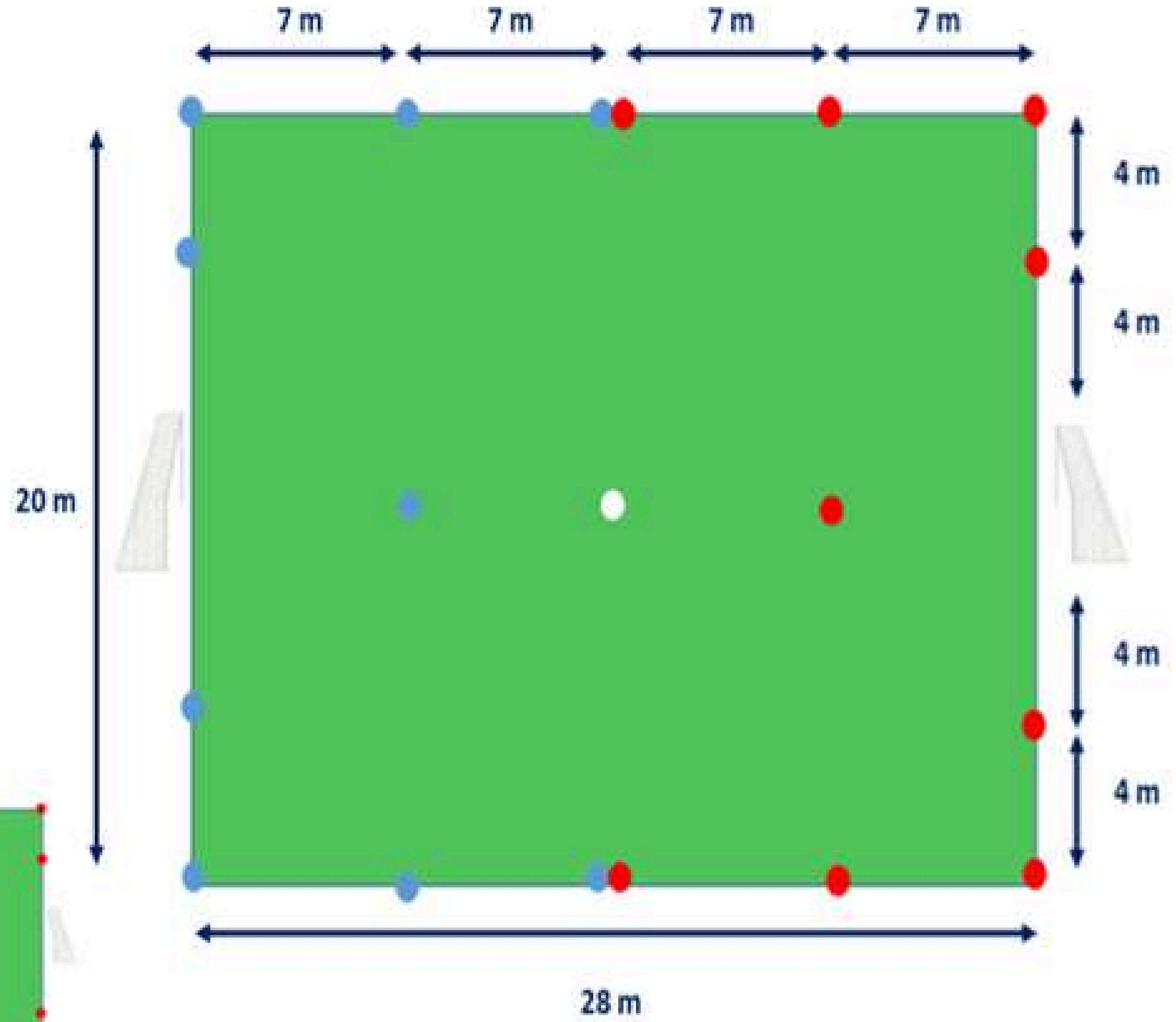
## Organisation plateau

- Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau
- Plateau par niveau (Confirmé et Débutant)
- Chaque équipe devra se déplacer avec : 2 ballons minimum, un jeu de chasuble, un binôme éducateur/parent.

# RIGUEUR ET SIMPLICITE

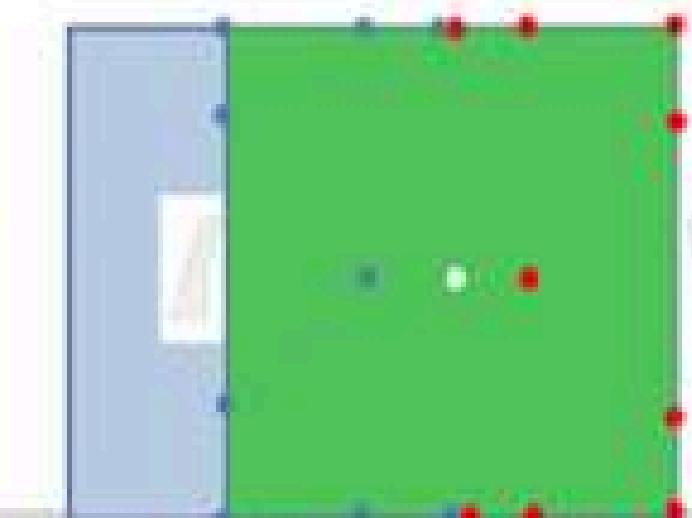
## Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)



## Terrain 3c3 ou ballon magique :

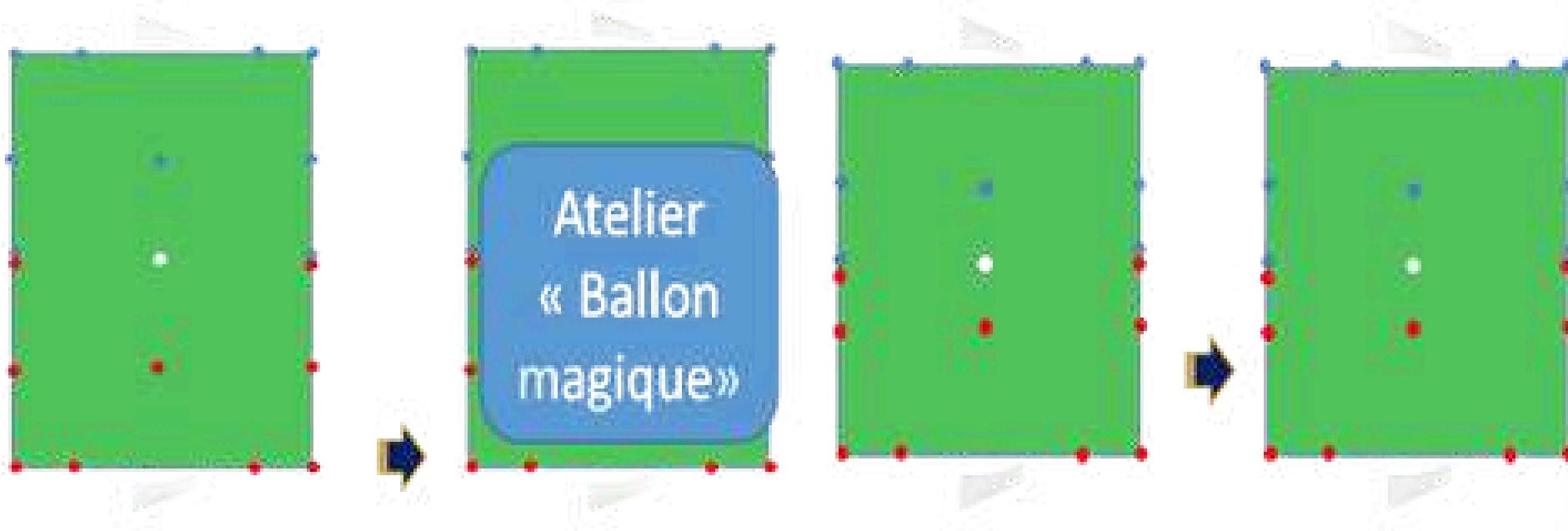
- Dimension : 21 x 20 m  
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



# ORGANISATION DU PLATEAU U7

- **Simplification des rotations :**

- Les équipes camp bleu tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Les équipes camp rouge tournent dans le sens INVERSE des aiguilles d'une montre.
- En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.



- **Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :**

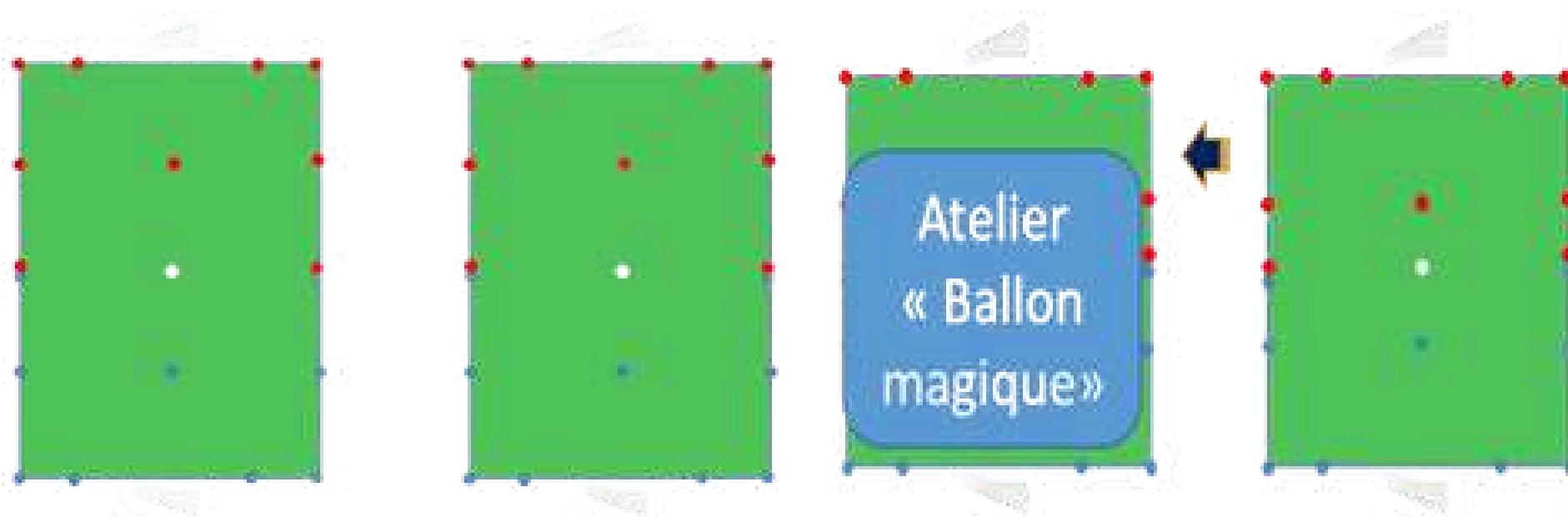


- **Organisation plateau :**

- Plateau par catégorie (U6/U7)

- **Chaque équipe devra se déplacer avec:**

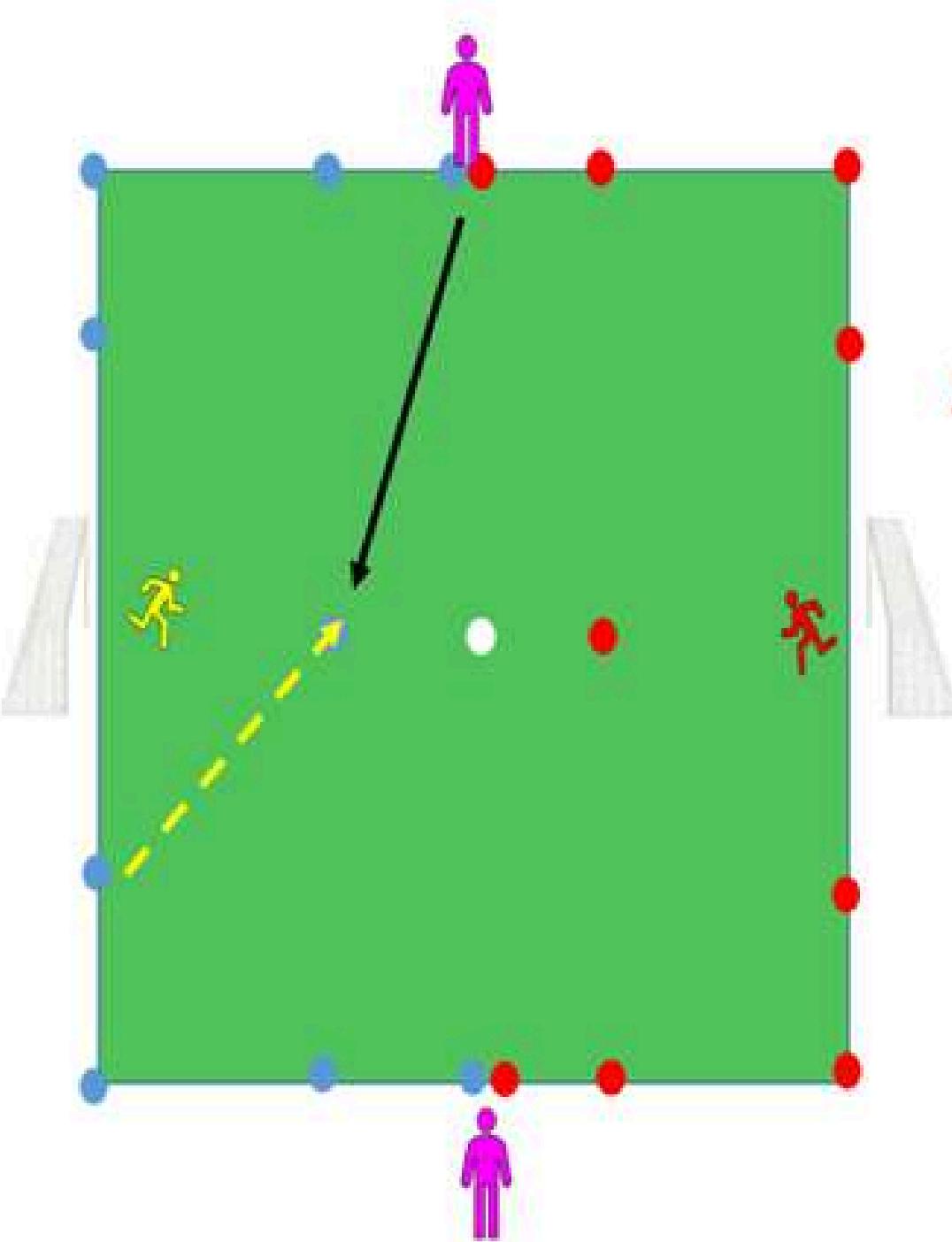
- 2 ballons minimum
- Un jeu de chasubles
- 1 binôme éducateur / parent



**Temps de jeu : 40 minutes – découpé en 5 parties de 8 min**  
*Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps*

# Atelier U6/U7

## “LE BALLON MAGIQUE”



**GRANDS PRINCIPES**

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse

À la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec l'autre équipe .

**CONSEILS pour E1 :**

- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.

**ROLE DE E2 :**

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



# Organisation des plateaux

Catégorie U6-U7 CANTAL	<u>Organisation Générale</u>
Constitution des Poules	<b>1<sup>ière</sup> Phase : Poules Géographiques / 2<sup>ième</sup> Phase : Autorisation Changer Secteur</b>
Nombre d'équipes/Poule	<b>8 à 10 équipes max (dans la mesure du possible)</b>
Nombre d'équipes club/Poule	<b>4 équipes du même club maximum/Poule</b>
Créneaux du Plateau	<b>Samedi de 10h à 12h</b> <i>Période hivernale: Possibilité de démarrer à 11h, voire après-midi avec accord du District et de tous les clubs</i>
Catégorie U8-U9 CANTAL	<u>Organisation Générale</u>
Constitution des Poules	<b>1<sup>ière</sup> Phase : Poules Géographiques / 2<sup>ième</sup> Phase : Autorisation Changer Secteur</b>
Nombre d'équipes/Poule	<b>8 à 10 équipes max (dans la mesure du possible)</b>
Nombre d'équipes club/Poule	<b>3 équipes du même club maximum/Poule</b>
Niveau de Pratique	<u>Faire des plateaux par niveau dès que possible</u>
Créneaux de pratique	<b>Samedi de 14h à 16h</b>



Secteur d'Aurillac  
DATES A DETERMINER



Secteur Sanflorain  
DATES A DETERMINER



Secteur Mauriacois  
DATES A DETERMINER



# PLATEAUX 100% FEMININ





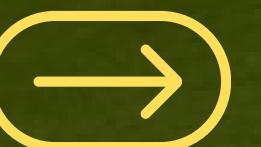
OUVERT AU NON  
LICENCIEES



PRÉSENCE  
OBIGATOIRE DE VOS  
LICENCIEES



DE U8 à U13F



# ORGANISATION





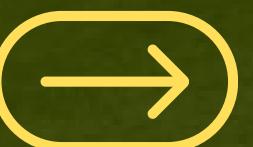
ATTIRER DE NOUVELLES  
LICENCIÉES



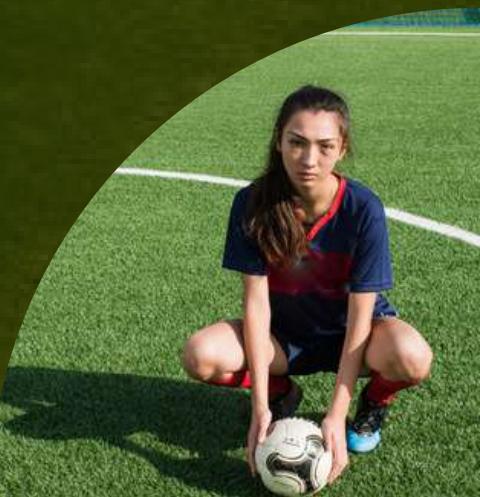
FIDÉLISER LA PRATIQUE  
FÉMININE

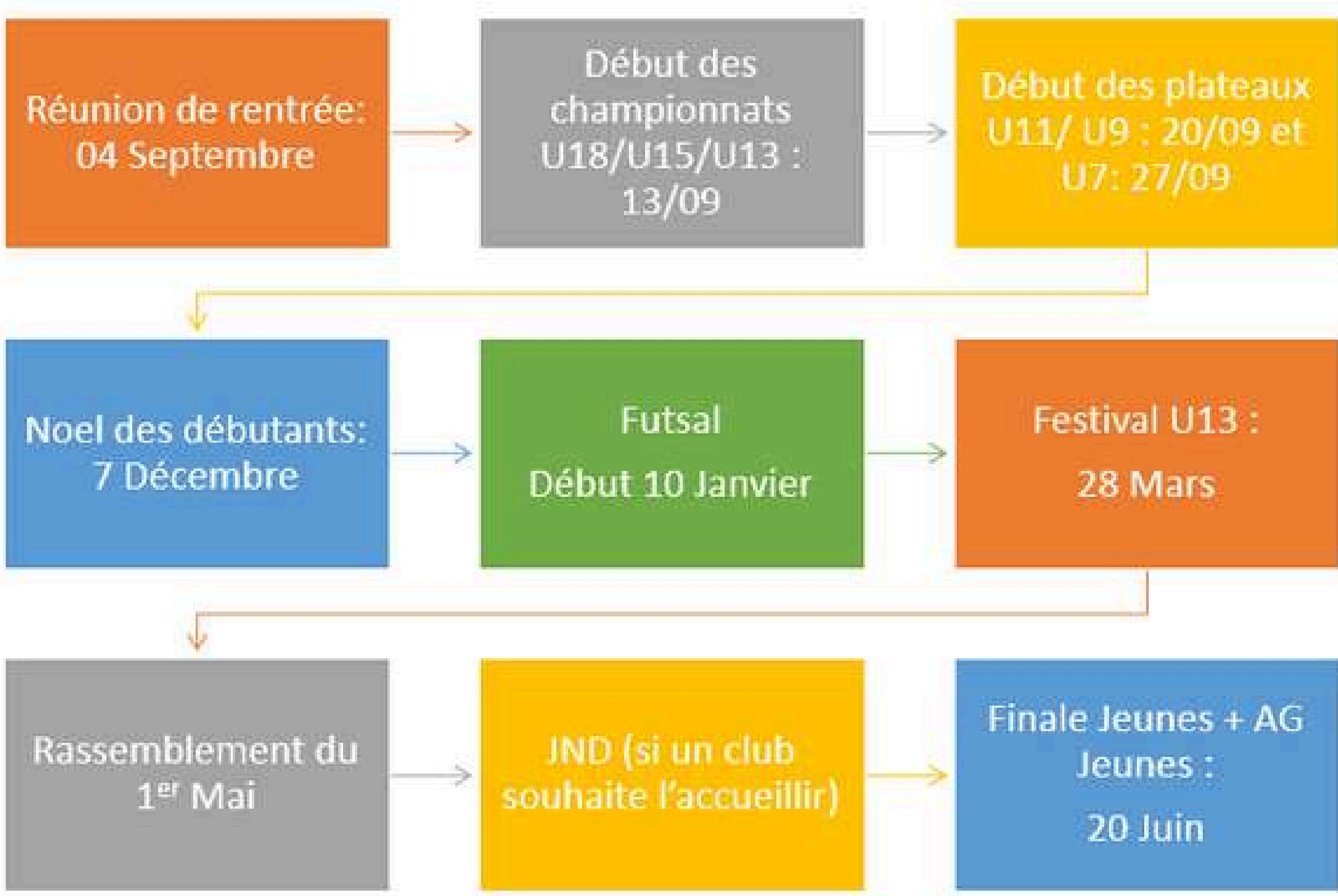


PROMOUVOIR LA  
PRATIQUE FÉMININE



# OBJECTIFS







*District du Cantal*

# MODIFICATIONS RÈGLEMENTAIRES





# Règlement Jeunes & Féminines

## DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT

### Article 7 :

En U18, la compétition se déroulera en 2 phases. L'équipe classée première en U18 « Elite » du groupe accèdera au niveau régional U18 R2 et U20 R2.

La première phase est une phase de Brassage composée de 4 poules de 4 équipes, se jouant en 3 matchs. Les deux premiers de chaque poule seront qualifiés en poule « Elite » en Phase 2.

Phase 2 : Poule « Elite » : Aller/Retour, poule de 8 équipes

Poule « A » : Aller/Retour, poule de 8 équipes

En U15, la compétition se déroulera en 2 phases pour la poule « Elite » et 3 phases pour la poule « A ». En U15, le premier de la poule Elite accèdera au championnat U16 R2 et le second accèdera au championnat U15 R2.

La première phase est une phase de Brassage composée de 3 poules de 4 équipes et 1 poule de 5 équipes, se jouant en 3 matchs (pour les poules de 4 équipes) et en 5 journées = 4 matchs (pour les poules de 5 équipes).

Les deux premiers de chaque poule seront qualifiés en poule « Elite » en Phase 2.

Phase 2 : Poule « Elite » : Aller/Retour, poule de 8 équipes

Poule « A1 » : Aller, poule de 5 équipes

Poule « A2 » : Aller, poule de 4 équipes

➔ Les poules « A1 » et « A2 » seront composées de deux 3<sup>èmes</sup>, deux 4<sup>èmes</sup> et d'un 5<sup>ème</sup>.

Phase 3 : Play Off : Aller/Retour, poule de 5 équipes, composée des deux 1<sup>er</sup> de chaque poule et du meilleur 3<sup>ème</sup>

Play In : Aller/Retour, poule de 4 équipes, composée des deux derniers de chaque poule



# DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT

En U13, la compétition se déroulera en 2 phases. A la fin de la première phase **les deux premières équipes du groupe accèderont au niveau régional.**

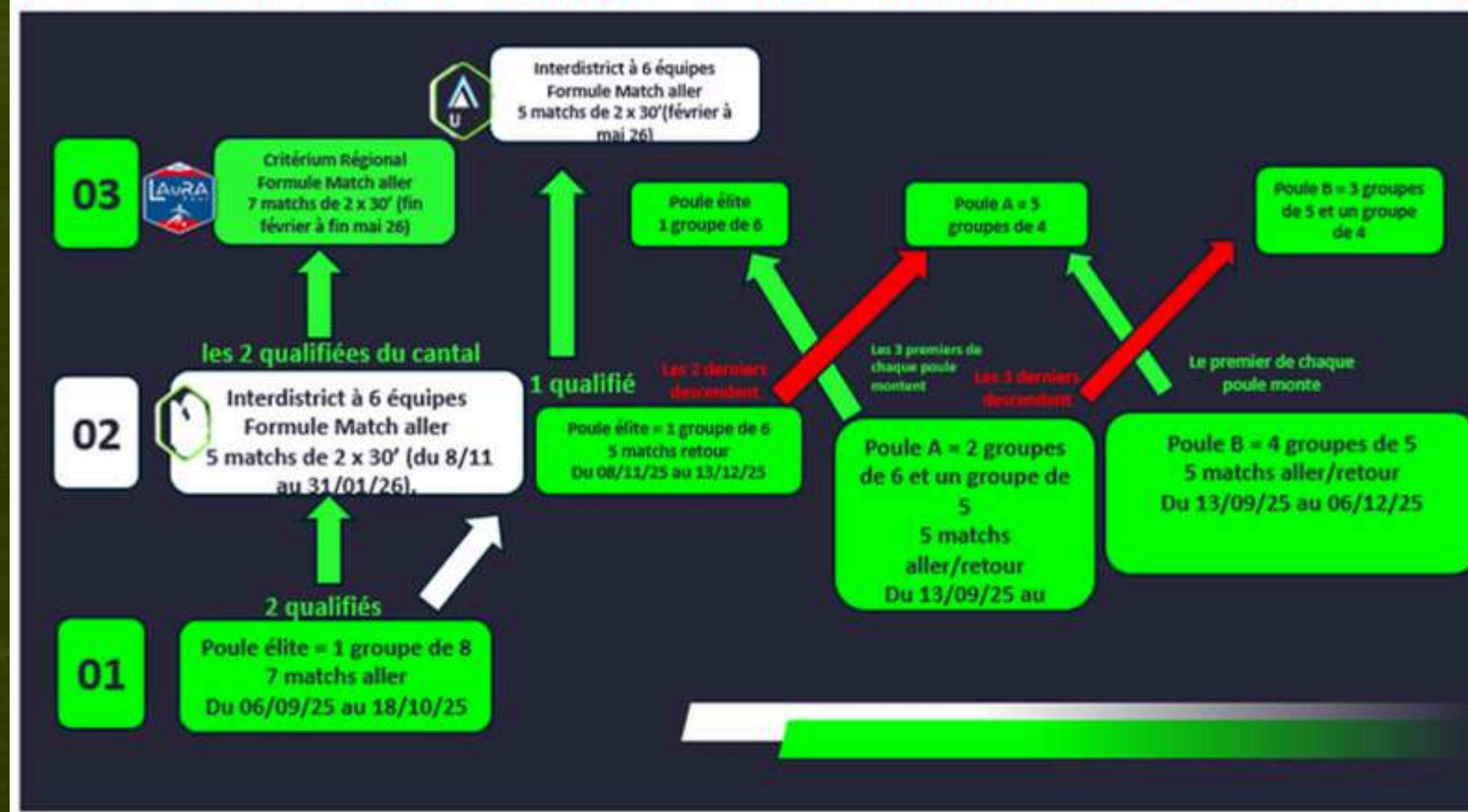
**Phase 1 ELITE : Aller, poule de 8 équipes**

**Phase 2 ELITE : Aller, poule de 6 équipes**

**Phase 3 ELITE : Aller/Retour, poule de 6 équipes**

**Phase 1 niveau A & B : Aller/Retour, 7 poules de 5 équipes**

**Phase 2 niveau A & B : Aller/Retour, 9 poules de 4 ou 5 équipes**





# DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT

## Article 8 :

Chaque équipe classée en tête de la poule "Elite" ; **poule « A » et poule « B »** à la fin de la saison 2025/2026 seront championnes du Cantal de leur catégorie.

# DATE, HORAIRES ET LIEUX DES RENCONTRES

## Article 10 :

Chaque club en début de saison devra fournir au District ses désidératas de lieux et d'horaires sur la saison pour l'ensemble de ses catégories.

Pour les championnats U18, U15 et U13 les rencontres ont lieu le samedi après-midi à 15h00 (s'il y a un lever de rideau, les horaires seront les suivants : lever de rideau 14H00, deuxième match 16H00).

Pour le championnat féminin, les rencontres auront le dimanche à 15h00.

Possibilité de programmer les rencontres le soir, sous réserve de l'accord écrit de l'adversaire et sur une installation où l'éclairage est conforme au niveau requis.

~~Les demandes de modification pour les catégories U18 à U11 devront être effectuées via FootClubs. Pour les demandes de changement d'horaire et/ou de date, elles devront être effectuées 1 semaine avant la date de la rencontre et concernant les demandes de changement de terrain, avant le mercredi 12h précédent la rencontre.~~

**Pour toute demande de modification (date, horaire, lieu), se référer à l'article 15 du RIC du District du Cantal de Football.**



# DATE, HORAIRES ET LIEUX DES RENCONTRES

## PERIODES AUTORISEES POUR CHANGER LES HORAIRES

3 périodes régissent les changements d'horaire :

Période VERTE : Cette période se situe jusqu'à 12h00 le lundi qui précède de 13 jours le dimanche du week-end de la rencontre : accord de l'adversaire obligatoire si l'horaire souhaité est hors des horaires légaux ou autorisés (samedi 20h ou dimanche 15h).

Période ORANGE : Cette période se situe jusqu'à 12h00 le lundi qui précède de 6 jours le dimanche du week-end de la rencontre : accord de l'adversaire obligatoire et ce quel que soit l'horaire demandé.

Période ROUGE : Cette période dite d'exception se situe de 12h00 le lundi qui précède de 6 jours le dimanche du week-end de la rencontre, jusqu'au jour de celle-ci : modification interdite sauf accord explicite de la Commission Calendriers, Coupes et Championnats.

Exemple :

jusqu'au Lundi 07  
à 12h00

jusqu'au Lundi 14  
à 12h00

jusqu'au Samedi 19  
ou dimanche 20 (match)



En cas de non-respect de cette procédure, les clubs auront match perdu par pénalité, avec application des règles équivalentes au forfait. Les changements de terrain au sein d'un club ne nécessitent pas l'accord de l'adversaire, même en période orange ou rouge, si le terrain choisi figure sous le numéro du club recevant. Le club recevant aura l'obligation de prévenir le District par mail et téléphone, les officiels et l'adversaire, au moins trois heures avant le match (quel que soit le revêtement).

Pour le club adverse, la réponse à la demande de modification devra être donnée sous 4 jours, sans réponse de sa part, la demande sera considérée comme acceptée.

*cf article 15, RIC District du Cantal*



# ARBITRAGE

## Article 14

Sur demande de la Commission Championnats, Coupes et Calendriers Jeunes, la Commission des Arbitres du District désignera des arbitres pour diriger des matchs de championnat. Leurs frais d'arbitrage seront réglés, à parts égales, par les deux équipes. **Le District s'occupera de prélever le montant dû sur le compte du/des club(s) et d'effectuer un virement à l'arbitre concerné.**

# REPORT DES RENCONTRES

**Joker :** Chaque club disposera de la possibilité d'utiliser un joker par équipe engagée qui lui permettra sur l'ensemble des compétitions, de reporter une rencontre **pour la saison en cours**. Le joker doit être utilisé avant le **jeudi 17h00 (fermeture du secrétariat)**, précédent la rencontre initialement programmée. **Toute demande devra être effectuée par mail au secrétariat du District via la boîte mail officielle du club ; toutes autres formes de demandes ne seront pas prises en compte.**

La date de reprogrammation sera fixée en accord par les deux clubs sous un délai d'une semaine, sinon la date sera imposée par le secrétariat du District et sera non modifiable.

**Le joker ne sera pas pris en compte pour les deux dernières journées de championnat.**



# FORFAIT & FORFAIT GENERAL

## Article 26 :

Tout club « jeunes » déclarant forfait, sera redevable des amendes prévues à l'annexe 5 du RIC du District du Cantal de Football.

Le forfait général sera appliqué après ~~trois forfaits~~ un joker et deux forfaits dans le courant de la saison ; pour le Foot à 8 et le foot animation, il sera appliqué par Phase. Par dérogation aux règlements des compétitions, le forfait dans une catégorie de l'équipe A n'entraîne pas automatiquement celui de l'équipe ou des équipes inférieures du même club dans la même catégorie. Chaque cas sera étudié par la Commission compétente.

Tout club déclarant ou étant déclaré Forfait Général sera redevable, quelle que soit la date du forfait, des amendes et indemnités prévues à l'article 27 des RIC du District.

# ACCESSIONS ET RETROGRADATIONS

## Article 27 :

Les vainqueurs U18 Elite / U18 Poule A seront sacrés champions du Cantal.

Le vainqueur U15 Elite / U15 PlayOff / U15 PlayIn seront sacrés champions du Cantal.

Le vainqueur U13 Elite / chaque vainqueurs de poule «A» / chaque vainqueurs de poule «B» sur la phase retour seront sacrés champions du Cantal.



## ANNEXE 5

### *cf RIC District du Cantal*

Nature	Montant
Non saisie de résultat informatique	27.00 €
Feuille d'arbitrage hors délai	27.00 €
Feuille d'arbitrage mal remplie	11.00 €
Licence manquante	9.00 €
Non confirmation télématique report de match	37.00 €
Club absent à l'Assemblée Générale	146.00 €
Club absent à l'Assemblée Générale mais représenté	73.00 €
Défaut de panneau « Respectez l'arbitre »	11.00 €
Fausse déclaration impraticabilité terrain (article 14)	200.00 €
Modification date ou lieu de rencontre (article 15)	11.00 €
Délégué de club non muni de brassard (article 26)	19.00 €
Absence club convoqué en Commission Sportive et de Discipline	115.00 €
Falsification feuille d'arbitrage	225.00 €
Fraude d'identité	225.00 €
Bagarre générale, envahissement du terrain	193.00 €
Abandon terrain	105.00 €
Non envoi rapport demandé (Commission Sportive et de Discipline)	68.00 €
Défaut de licences en Commission Sportive et de Discipline	7.00 €
Joueur évoluant sous le coup d'une suspension	57.00 €
Absence de numéro de licence (article 21 bis)	9.00 €
Fonction tenue par un non dirigeant (article 21 bis)	23.00 €
Mention n° de licence pour un non licencié (article 21 bis)	105.00 €
Forfait	57.00 €
Forfait U13	40.00 €
Forfait U11	30.00 €
Absence plateau U9 / U7	20.00 € / club
Absence feuille bilan ou feuille de présence plateau U9 / U7	10.00 € / feuille manquante
Forfait Général	115.00 €
Absence à un évènement « jeunes » (Noel des Débutants / Tournoi du 1 <sup>er</sup> mai...)	50.00 €
Attitude, geste agressif envers l'arbitre	57.00 €
Incivilités envers officiel	17.00 €
Reclamation avant match	37.00 €
Reclamation après match	73.00 €
Appel	125.00 €
1 <sup>er</sup> avertissement	11.00 €
2 <sup>ème</sup> avertissement	22.00 €
3 <sup>ème</sup> avertissement	44.00 €
Carton blanc	11.00 €
Exclusion:	
Suspension inférieure ou égale à 4 matchs	48.00 €
Suspension de 5 à 12 matchs (ou 3 mois)	80.00 €
Suspension de 4 à 6 mois	100.00 €
Suspension de 7 à 12 mois	150.00 €
Suspension supérieure à 1 an	175.00 €



## ANNEXE 6

### *cf RIC District du Cantal*

#### 4) NOTIFICATION DE L'EXCLUSION TEMPORAIRE

L'arbitre notifiera au joueur l'exclusion temporaire en montrant le carton blanc. ~~L'exclusion temporaire ne pourra être notifiée par l'arbitre qu'une seule fois au même joueur au cours du même match.~~ Un joueur qui manifeste à nouveau sa désapprobation en paroles et en actes des décisions de l'arbitre recevra un second carton blanc. Il sera exclu du terrain et de ses abords.

Au cours du même match, un joueur qui a déjà reçu un carton jaune pourra recevoir un carton blanc, ~~ou inversement~~ et faire l'objet d'une exclusion ~~définitive temporaire~~. Un carton blanc pourra être appliqué après un carton jaune. Un carton jaune pourra être appliqué après un carton blanc.

En pratique : Un carton blanc + un carton blanc = Un Carton Rouge

~~Un carton jaune + un carton blanc = Un Carton Rouge~~

~~Un carton blanc + un carton jaune = Un Carton Rouge~~