

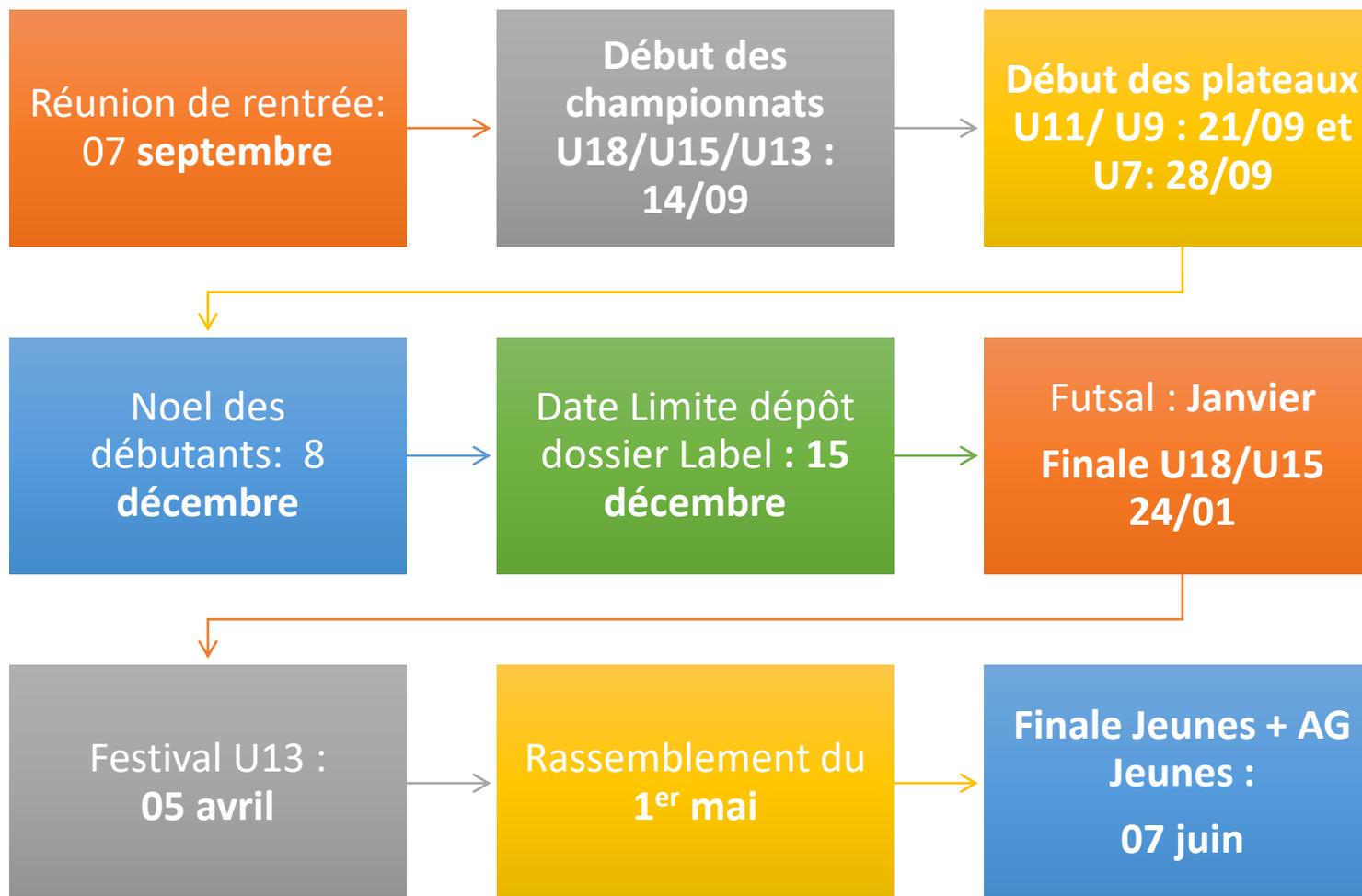


GUIDE DE LA PRATIQUE U9



L'AGENDA DES JEUNES

L'AGENDA DES JEUNES





DEROULEMENT ET ORGANISATION PLATEAU U9

DEROULEMENT

Un après-midi ludique et festif

PHASE 1 :
Sept – Déc
6 dates + Futsal



PHASE 2 :
Mars – Juin
5 Dates + 1^{er} Mai



13h15 : Installation du matériel



13h45 : Accueil des équipes et de leurs encadrants



14h15 : Briefing et déroulement du plateau



14H30 à 16H00 : Plateau



16h30 : : Goûter des enfants – Clôture



Calendrier
U9 sur le
site!

• Simplification des rotations :

- Les équipes camp bleu tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Les équipes camp rouge tournent dans le sens **INVERSE** des aiguilles d'une montre.
- En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.

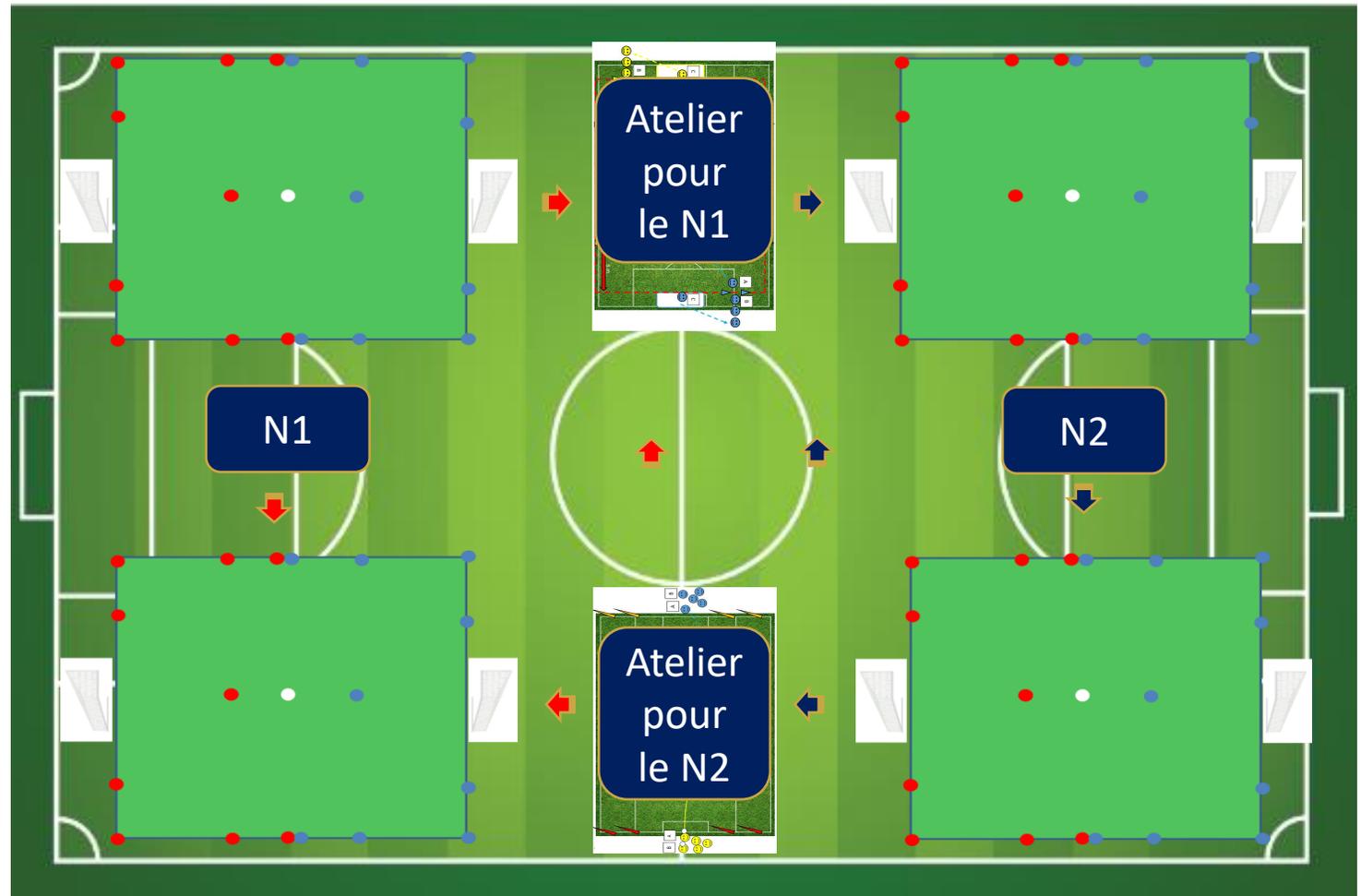
• Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :

• Organisation Plateau :

- Plateau par niveau (Confirmé et Débutant)
- 5 contre 5 avec GB

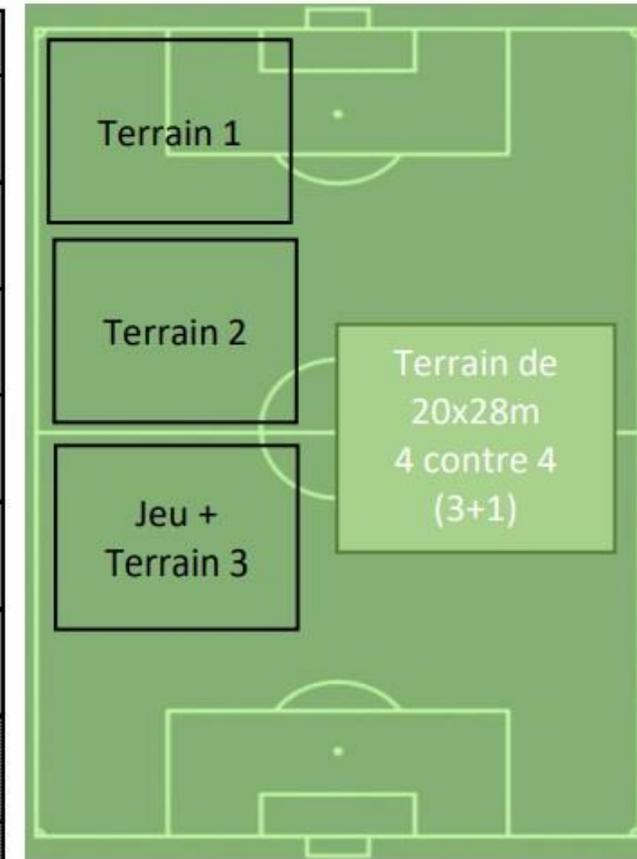
• Chaque équipe devra se déplacer avec:

- 2 ballons minimum
- Un jeu de chasubles
- 1 binôme éducateur / parent



DEROULEMENT DU PLATEAU A 6 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	JEU	T2	T2	T1
B		T1	T1	JEU	T1	T2
C		T2	T2	JEU	T3	T1
D		T2	JEU	T1	T1	T3
E		JEU	T1	T1	T2	T3
F		JEU	T2	T2	T3	T2



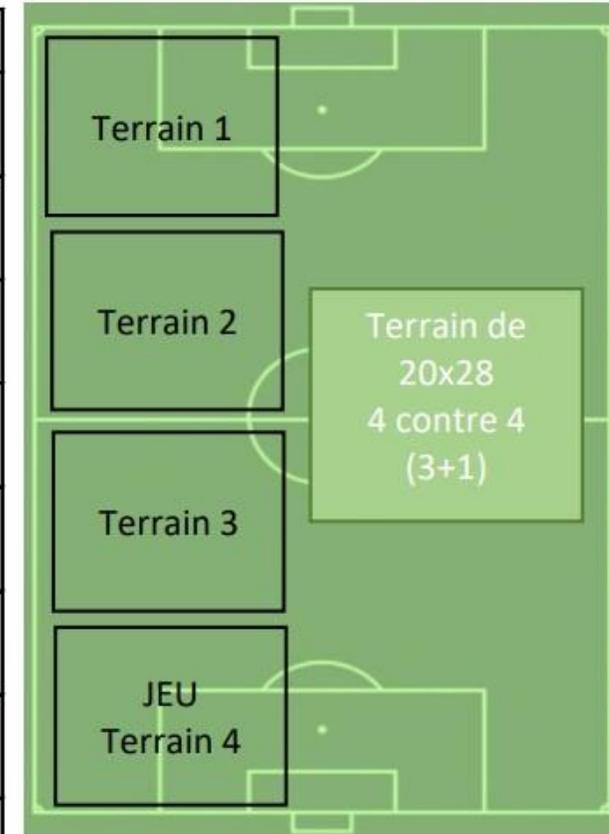
5 Rotations

4 Matches + 1 Jeu

1 rotation = 10min

DEROULEMENT DU PLATEAU A 8 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T3	T3	T2	T2
C		T1	JEU	T1	T2	T3
D		T2	JEU	T2	T3	T1
E		T3	T2	JEU	T1	T2
F		T1	T1	JEU	T3	T4
G		T2	T2	T3	JEU	T4
H		T3	T3	T2	JEU	T3



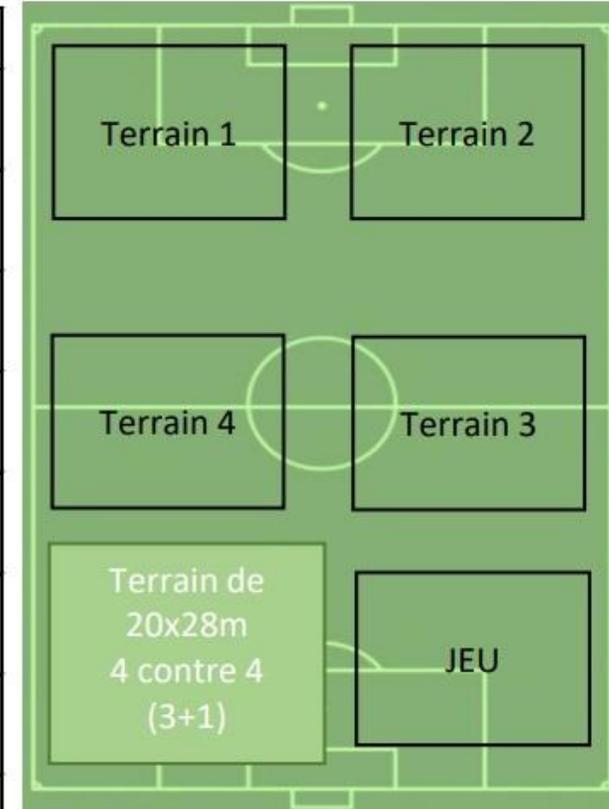
5 Rotations

4 Matchs + 1 Jeu

1 rotation = 10min

DEROULEMENT DU PLATEAU A 9 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	JEU	T4
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	JEU	T4	T1
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	JEU	T4	T1	T2
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T1	T2	T3	JEU
I		JEU	T4	T1	T2	T3



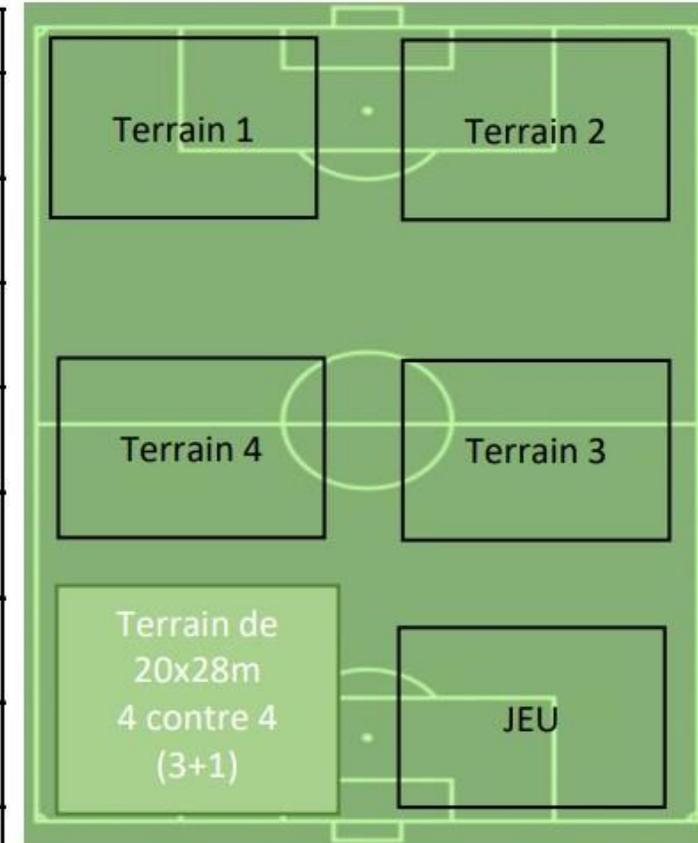
5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu

(sauf 4 Eq. 5 matchs)

1 rotation = 10min

DEROULEMENT DU PLATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T2	T2	T2	T2
C		T1	JEU	T3	T3	T3
D		T2	JEU	T4	T4	T4
E		T1	T1	JEU	T4	T2
F		T2	T2	JEU	T3	T1
G		T3	T3	T4	JEU	T3
H		T4	T4	T3	JEU	T4
I		T3	T4	T2	T1	JEU
J		T4	T3	T1	T2	JEU



5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu

1 rotation = 10min

U9 – REGLES DU JEU

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11
SCOLARITÉ	GS	CP	CE 1	CE 2	CM 1	CM 2
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (U6 spécifique) ou à 4 avec GDB		Football à 5		Football à 8	
SUPLÉANT(S)	1 maximum		2 maximum		4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		7 par équipe	
TACLES	Non		Oui		Oui	
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT	✘		3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Football à 3 avec GDB : 21 m x 20 m Football à 4 avec GDB : 28 m x 20m		35 à 40 m x 25 à 30 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 7 m		Zone à 8 m		26 m x 13 m	
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 m	
TAILLE DES BUTS	4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	50 minutes (5 séquences de 10 min)		50 minutes		60 minutes	
DURÉE MAX DES RENCONTRES	✘		40 minutes		50 minutes	
ENGAGEMENT			Au centre du terrain, interdiction de marquer directement			
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7 m		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) Placement libre des joueurs (idem foot à 11)	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au sol ou conduite de balle		À la main	
CORNER			Au pied, passe uniquement		Au pied	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Sur la ligne des 7 m, face au but		Sur la ligne des 8 m, face au but		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup franc, corner et touche)		4 m		6 m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisée		Autorisée		Interdite sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m	
	Protégée à 7 m		Protégée à 8 m		Non protégée	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)	
PAUSE COACHING	Non		Non		Non	

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer quand le ballon est sorti de la zone protégée).

2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

3. Rentrée de touche

4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le joueur(se)

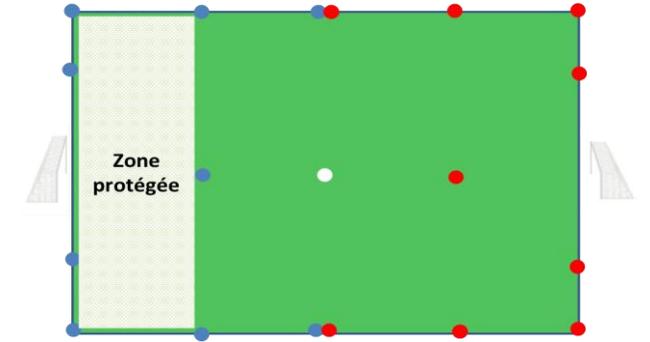
→
o
u

Conduite de balle

Passe



Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.



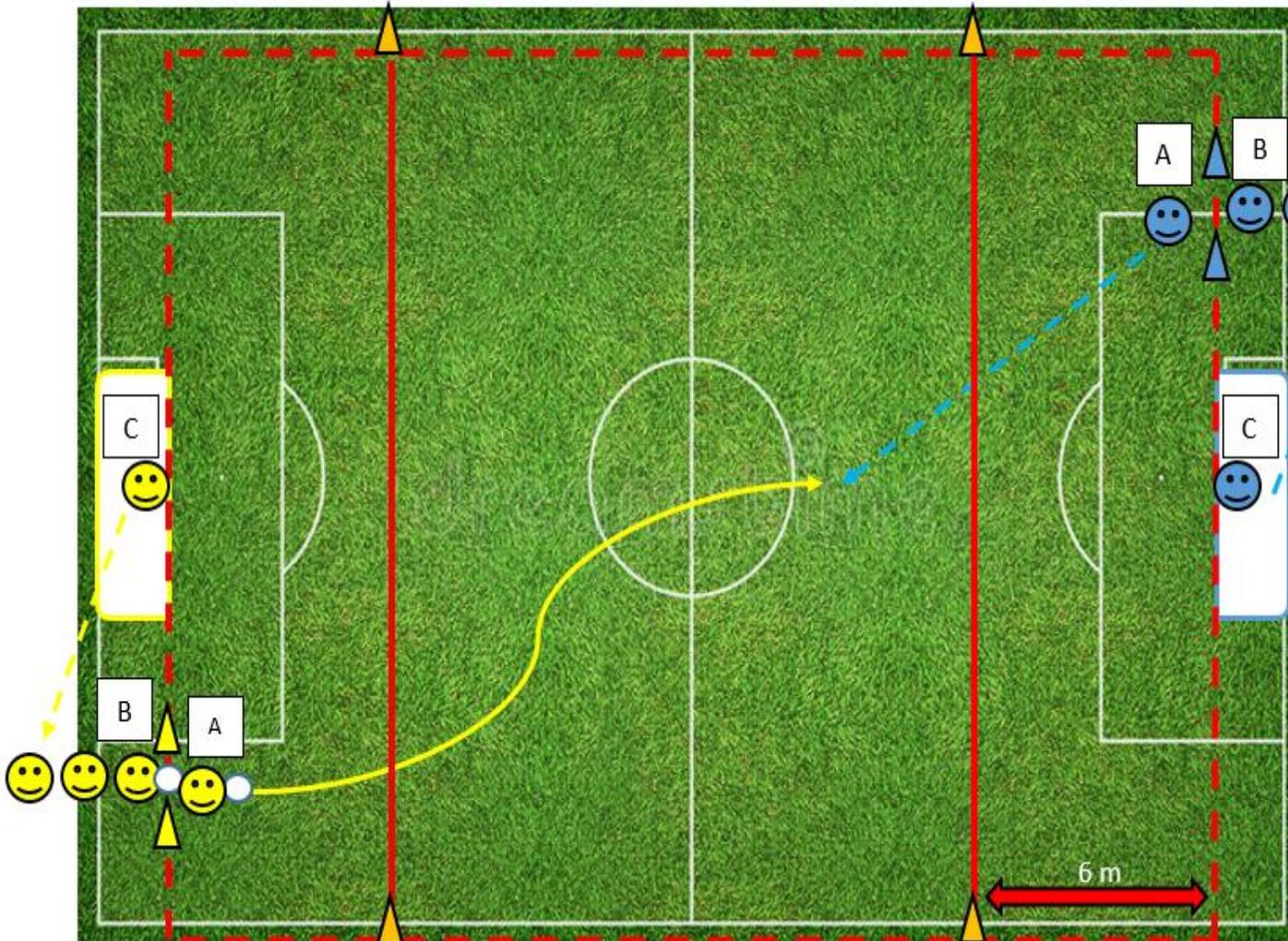
5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps



LES ATELIERS TECHNIQUES U9

ATELIER TECHNIQUE -Fiche outil : « LE face a face » U8/9



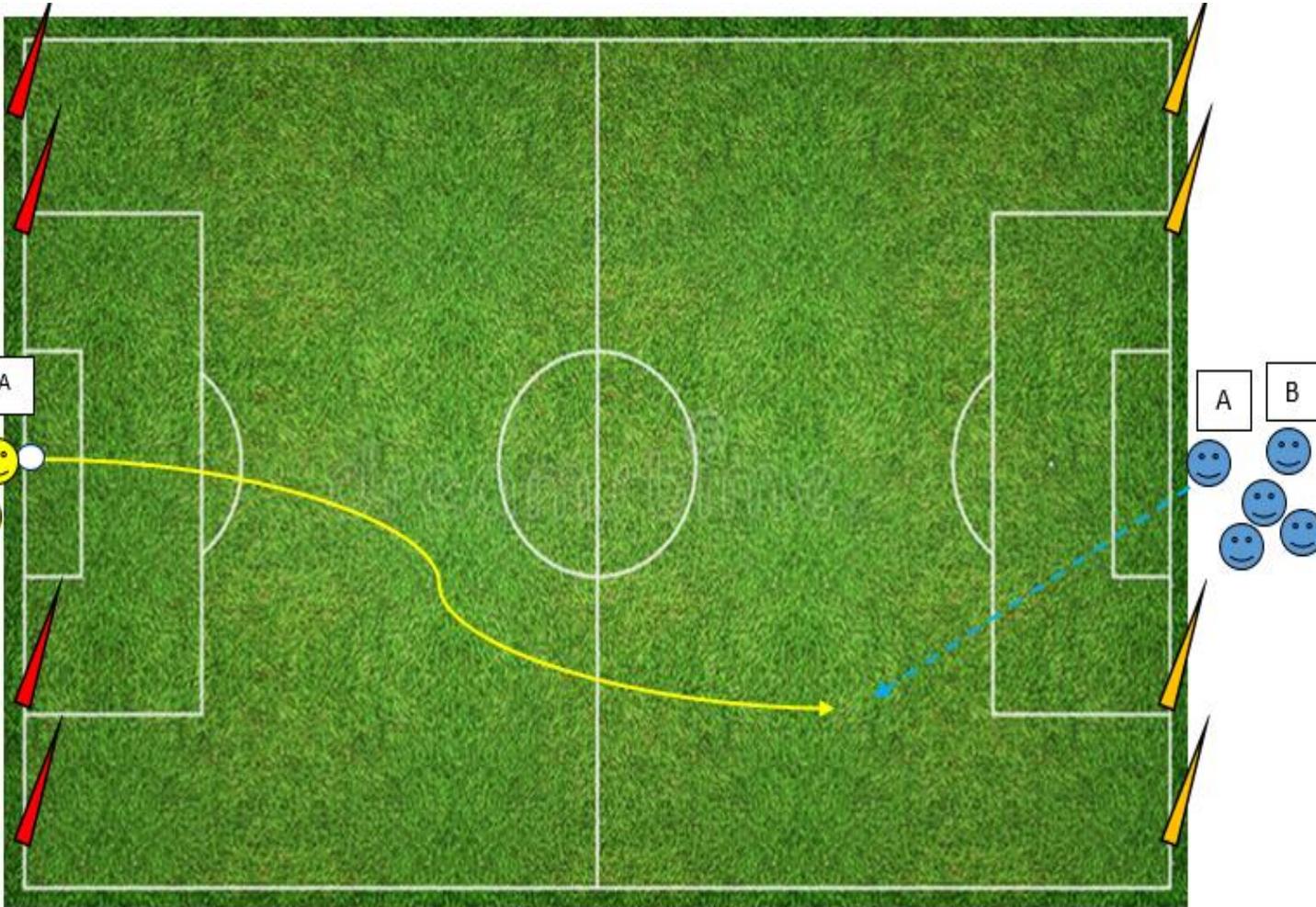
Consignes :

- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu (ce dernier doit venir défendre au-delà de la ligne des 6m). L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite aller marquer un but.
- Si le joueur jaune rentre dans la zone des 6m, il devient inattaquable pour frapper au but.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer dans le but jaune.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » prennent la place des joueurs « C » dans leurs buts respectifs. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.



Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.

ATELIER TECHNIQUE Fiche outil: « DRIBBLE MOI SI TU PEUX » U8/9



Consignes :

- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu. L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite passer en conduite dans l'une des deux portes jaunes.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer en conduite de balle dans l'une des deux portes bleues.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » reviennent se placer derrière leurs partenaires. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.



Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.



L'INTERET DU JEU



U7/U9 : L'INTERET DU JEU

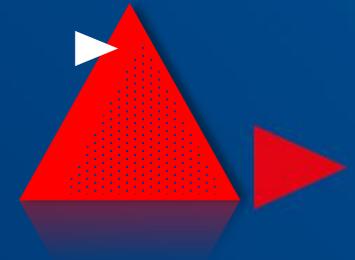
Statistiques F.F.F U7 et U9

- *2/3 des joueurs touchent moins de 10 fois le ballon*
- *La moitié des joueurs ne frappe pas au but*
- *Sur 1 minutes le ballon est sortie 50 sec donc en 10 min – 9 actions de jeu*

- **Le match est une activité difficile, les ateliers sont beaucoup plus adaptés**
- **Tout le monde sans exception quelque soit son niveau touche le ballon = Rééquilibrage collectifs**
- **Développement Moteur et Technique INDIVIDUEL très important à cet âge**
- **Plaisir des enfants de cette catégorie = MARQUER / AVOIR LE BALLON**



POSTURE DE L'EDUCATEUR U7/U9



U7/U9 : POSTURE DE L'EDUCATEUR

Priorité



LA BONNE ATTITUDE

- Adopte une attitude positive
- Encourage tous les joueur(se)s
- N'enrage pas sur le côté
- Ne crie pas
- Maitrise ses émotions
- Ne téléguide pas
- Ne dévalorise pas
- Laisse jouer librement les enfants
- Intervient très ponctuellement
- Utilise des mots simples
- Comprend que l'erreur fait partie du jeu

**TELEGUIDER
CRITIQUER
EVOQUER LE RESULTAT
LAISSER SES EMOTIONS PRENDRE LE DESSUS
ETRE PASSIF**



**LAISSER JOUER
VALORISER ET EDUQUER
EVOQUER LES REUSSITES
GERER SES EMOTIONS
ETRE ACTIF**



LE BON REFLEXE : SITE INTERNET

LE BON REFLEXE



ALLER DANS L'ONGLET PRATIQUES



PUIS L'ONGLET U7/U9



INFORMATIONS

FÉMININES

VÉTÉRANS

U7 - U9

U11 - U13

FUTSAL

Pour toutes questions ou renseignements



Coralie BELIN

Conseillère technique DAP en charge du football des enfants

Mail : cbelin@footcantal.fff.fr

Tél : 06-67-80-39-40



BONNE SAISON A TOUS!



« Tous les enfants ont du génie, le tout c'est de le faire apparaître. » CHARLIE CHAPLIN